



Hot7 Regeln

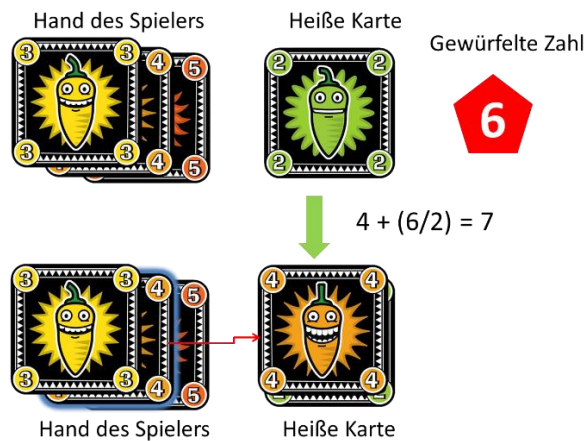


Ziel des Spiels: Alle deine Karten loszuwerden, indem du die Zahl 7 erreichst

Spieler: 2 bis 6 Spieler

Zu Beginn des Spiels: Mische das Deck der Whotchilli-Karten und gib jedem Spieler 3 Karten. Lege den verbleibenden Kartenstapel verdeckt in die Mitte und drehe die oberste Karte (die Heiße Karte) um, um einen neuen Stapel zu bilden. Jeder Spieler würfelt und der Spieler mit der höchsten Zahl fängt an.

Der erste Spieler würfelt und versucht, die gewürfelte Zahl und die Heiße Karte mit einer der Karten aus seiner Hand zu kombinieren, um insgesamt auf 7 zu kommen. Wenn er mit einer seiner Karten auf 7 kommt, kann er die Gleichung laut sagen und die Karte aus seiner Hand offen auf den Stapel in der Mitte legen – diese wird die neue Heiße Karte. z.B.



Wenn der Spieler insgesamt nicht auf 7 kommt, muss er die oberste Karte vom Stapel in der Mitte nehmen und sie auf die Hand nehmen. Das Spiel geht dann im Uhrzeigersinn weiter.





Das Spiel gewinnen: Der erste Spieler, der alle Karten auf seiner Hand loswird, gewinnt die Runde. Alle anderen Spieler addieren die verbleibenden Karten in ihrer Hand und der Gewinner erhält die Gesamtpunktzahl aus diesen Händen. Es werden weitere Runden gespielt und nachdem jeder Spieler gegeben hat, gewinnt der Spieler mit den meisten Punkten das Spiel.

Man muss nicht immer der 7 hinterherjagen – man kann die Würfel auch für eine andere Zielnummer rollen, wenn man möchte

Bitte schauen Sie sich für die Spielanleitung auch die Videos auf www.plyt.co.uk an

