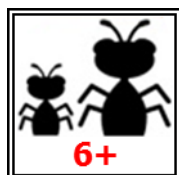




NumBugz[®] Regole



Bingo Bondz



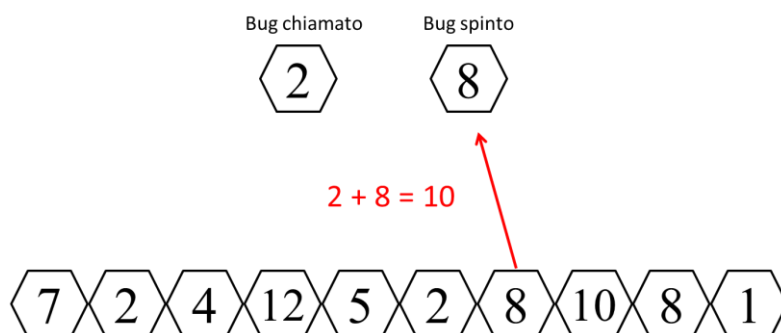
Un gioco rapido progettato per aiutare a combinare i numeri e imparare i legami fra i numeri (Bondz)

Scopo del gioco: essere il primo a sbarazzarsi di tutti i tuoi Bugz della tua mano Bingo

Giocatori: può essere giocato da 3 fino a 6 persone

Iniziare la partita: decidi chi sarà il “chiamante” – se desideri puoi cambiare il chiamante ad ogni round in modo che tutti quanti facciano un turno. I giocatori rimanenti prendono ciascuno 10 Bugz a caso dalla busta e li mettono con il numero a faccia in su davanti a loro (per alcune delle variazioni puoi scegliere di iniziare con meno Bugz). Questi numeri rappresentano la loro mano Bingo.

Giocare un round: il chiamante estrae a caso un Bug dalla busta, chiama il numero e appoggia il numero a faccia in sù sul tavolo. Se i giocatori hanno un Bug nella loro mano Bingo che crea un Bond con tale numero (ossia. Sommati insieme fanno 10 o 20), lo spingono in avanti. I giocatori possono spingere in avanti un massimo di un Bug per ogni turno



Si ripete il processo. Per assicurarsi che il gioco scorra bene, il chiamante dovrebbe estrarre i Bugz dalla busta con una velocità ragionevole. Un PLYT Bug vale 13



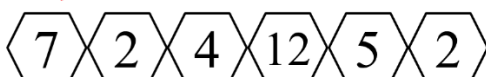
Bug chiamato



Bug spinto



$$13 + 7 = 20$$



Il primo giocatore che riesce a spingere tutti i Bugz dalla propria mano, deve dire ad alta voce Bingo e vince il round. I giocatori rimanenti sommano il valore dei Bugz rimasti nella loro mano Bingo - questi punti vengono assegnati al vincitore del round.

Vincere la partita: alla fine del numero di round concordato, il giocatore con più punti vince la partita.

Variazioni: Invece dei Bond come descritto sopra, si può provare a giocare con temi differenti. Ecco qualche esempio in ordine di difficoltà:

- Abbinamento – si fa corrispondere semplicemente il numero che viene chiamato
 - Se il numero chiamato è un 8 si può spingere in avanti un 8
- Sequenza – seleziona una sequenza (es. +/- 2) a cui mirare
 - Se il numero chiamato è un 7 si può spingere in avanti un 5 o un 9
- Obiettivo – seleziona un numero obiettivo (es. 6) a cui mirare
 - Se il numero chiamato è un 8 si può spingere in avanti un 2 come modo per raggiungere l'obiettivo (es. $8 - 2 = 6$)
- Bond Progressivi – formare un bond rimane l'obiettivo ma la pila delle carte chiamate si aggrega a seguito di ciascuna chiamata
 - Alla chiamata 1, il numero è 8 il che significa che i giocatori possono spingere in avanti un 2. Alla chiamata 2, il numero è 3 – che rende il totale progressivo $8 + 3 = 11$ il che significa che c'è bisogno di un 9 per formare un bond.

Potete guardare anche i video su www.plyt.co.uk su come si gioca