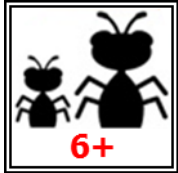




NumBugz[®] Règles

Legionz



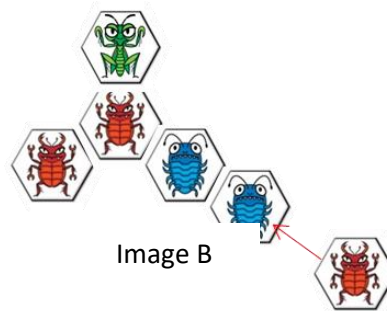
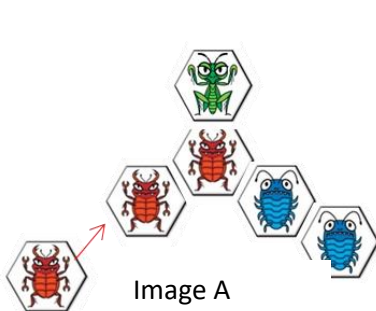
Legionz est un jeu de stratégie qui encourage les joueurs à anticiper les mouvements de leurs adversaires et à les déjouer.

But du jeu : Créez la plus longue légion de Bugz reliés.

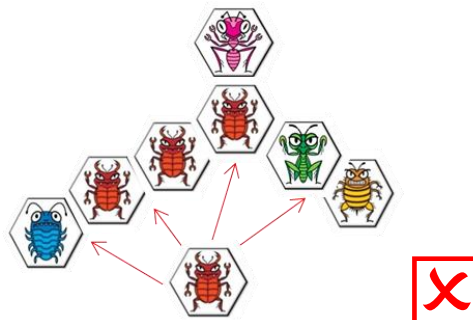
Joueurs: Peut se jouer avec 2 personnes, mais cela est mieux avec 3 ou plus.

Commencer le jeu : Tous les joueurs placent un ensemble de 25 Bugz devant eux, en mettant les Bugz face vers le haut. Chaque joueur tourne au hasard 1 Bug de leur ensemble. Le joueur ayant obtenu le plus haut chiffre place son Bugz face vers le haut au milieu pour commencer la chaîne. Le jeu évolue ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre et c'est au tour du joueur suivant.

Tour : Sélectionnez l'un de vos Bugz et placez-le Bug face vers le haut de manière à ce qu'il soit relié à l'un des Bugz déjà présents dans la chaîne. Un Bug peut être relié à n'importe quel Bug dans la chaîne, mais si vous le reliez à l'un de vos propres Bugz, vous créez votre Légion (Image A). Sinon, vous pouvez choisir de le relier au Bugz d'un adversaire pour l'empêcher de créer sa propre Légion (Image B)

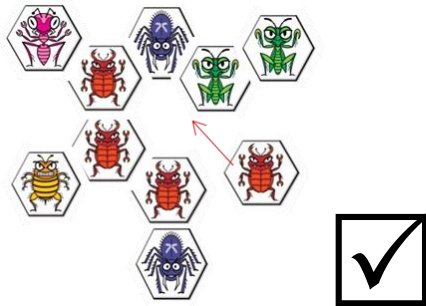


Lors de l'ajout d'un Bugz dans la chaîne, la seule restriction est que vous ne pouvez pas toucher 2 Bugz qui sont déjà reliés, même si c'est l'un des vôtres.





Toutefois, vous pouvez placer un Bug pour toucher à 2 Bugz qui ne sont pas déjà reliés pour compléter une boucle dans la chaîne



Gagner la partie : Le premier joueur à créer une Légion complète de Bugz remporte la partie. La longueur d'une Légion complète de Bugz dépend du nombre de joueurs.

- Pour 2 joueurs, une Légion complète doit comporter 10 Bugz
- Pour 3 joueurs, une Légion complète doit comporter 9 Bugz
- Pour 4 joueurs, une Légion complète doit comporter 8 Bugz
- Pour 5 joueurs, une Légion complète doit comporter 7 Bugz
- Pour 6 joueurs, une Légion complète doit comporter 6 Bugz

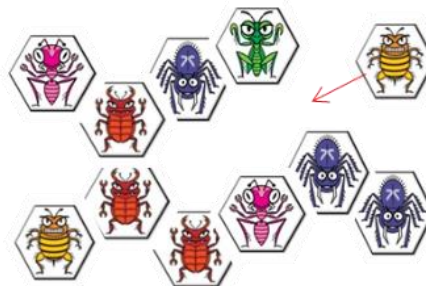
Si aucun joueur ne parvient à créer une Légion complète avant que tous les Bugz n'aient été utilisés, alors le joueur ayant la plus longue Légion remporte la partie.

En cas d'égalité, retournez les Bugz des Légionz gagnantes (les plus longues) pour révéler leurs nombres. Additionnez-les ensemble (un PLYT Bug vaut 13) et la Légion ayant la plus haute valeur gagne – et pour cette raison, les joueurs peuvent regarder le nombre sur leurs Bugz lors de leur tour avant de les ajouter à la chaîne, s'ils le veulent.

Une petite variante pour un jeu encore plus stratégique

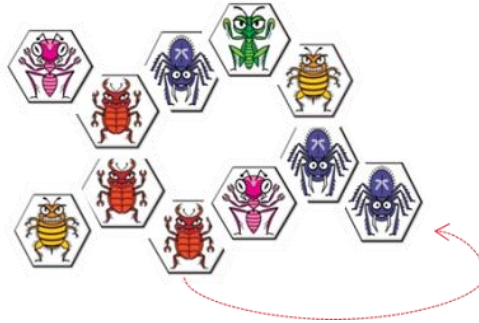
Si un joueur complète une boucle avec l'un de ses Bugz, alors il peut alors choisir de déplacer un Bug **existant** à n'importe quel autre endroit de la chaîne sans la briser.

Ex. Un Bug guêpe complète cette boucle

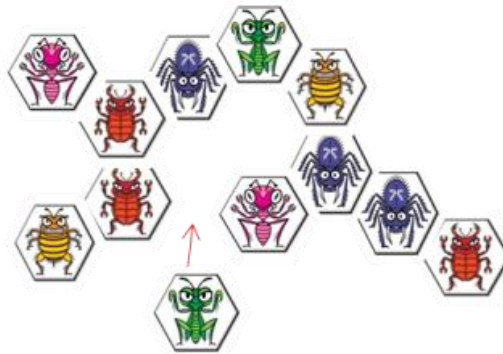




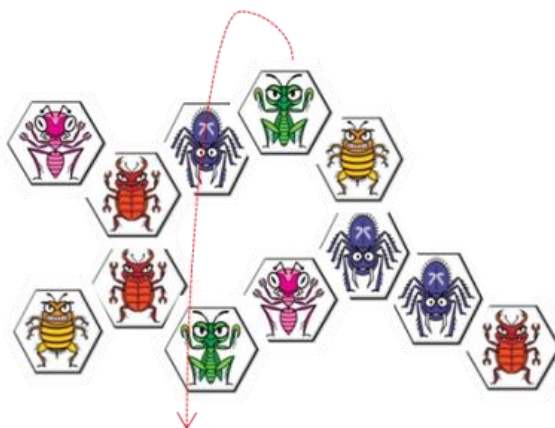
et le joueur décide de déplacer un Bug lucane, réduisant ainsi la Légion des lucanes à 2 et bloquant l'ajout de Bug araignée à la Légion de son adversaire.



Le joueur suivant ajoute son Bug sauterelle pour recréer la boucle



et choisit ensuite de déplacer l'un de ses propres Bugz pour augmenter la taille de sa Légion.



Ceci rend le jeu encore plus stratégique et réduit la longueur potentielle des Légions des joueurs. Vous devez user de votre vivacité d'esprit, particulièrement lorsqu'il y a plus de joueurs.