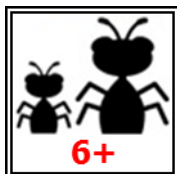




NumBugz® Règles



Colonyz Extra

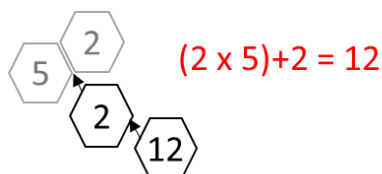


1) Rendez Colonyz encore plus compétitif en faisant en sorte que les Contactz comptent

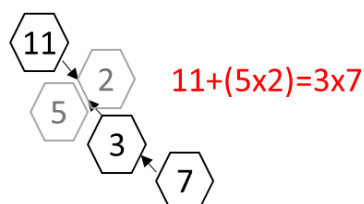
Lorsque vous liez à la Colonie, vous devez utiliser tous les chiffres avec lesquels votre Bugz est entré en contact qu'une seule fois dans votre calcul. Toutefois, si un Bugz entre en contact avec et utilise plus d'un chiffre, il gagne un "contact additionnel". Tous les contactz additionnels faits durant la partie d'un joueur lui permet de se :

- **Aider un adversaire** - prenez un Bugz au hasard dans le jeu d'un adversaire et ajoutez-le n'importe où dans la Colonie, ou ;
- **Mordre un adversaire** - prenez un Bugz au hasard d'un bord de la Colonie et retournez-le dans le jeu d'un adversaire.

Exemple 1 : un joueur gagne un "contact additionnel" avec le 2 qui entre en contact et utilise le 5 et le 2, ce qui signifie qu'il peut maintenant déplacer au hasard 1 Bugz comme il le souhaite.

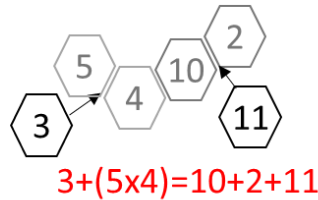


Exemple 2 : Même s'il semble que le 11 et le 3 touchent le 5 et le 2, un seul "contact additionnel" doit être compté puisque le 5 et le 2 peuvent être utilisés qu'une seule fois, ce qui signifie que le joueur peut maintenant déplacer au hasard 1 Bugz comme il le souhaite.



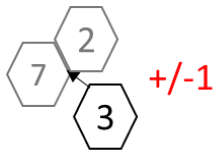


Exemple 3 : Le joueur gagne 2 “**contactz additionnels**” en utilisant le 5 et le 4, et le 10 et le 2, ce qui signifie qu’il peut maintenant déplacer au hasard 2 Bugz comme il le souhaite.



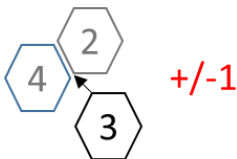
Comment procéder avec une séquence ?

Les Bugz doivent utiliser tous les chiffres qu’ils touchent à **moins qu’ils ne fassent partie d’une séquence**.



Exemple 1.

C’est permis si la séquence est +/- 1 même si le 7 n’est pas utilisé



Exemple 2.

Ici, le joueur qui utilise cette séquence gagne un “contact additionnel” puisque le 3 est à +/- 1 **des deux autres** chiffres

Les contactz additionnels ajoutent un peu plus de piquant au jeu et le résultat demeure incertain jusqu’au dernier tour.

2) Se concentrer sur une opération ?

En plus des joueurs qui utilisent différents calculs pour se lier à la Colonie, vous pouvez également forcer les joueurs à se concentrer sur une opération particulière (multiplication, division, etc.). Par exemple, un joueur pourrait se lier avec au moins deux opérations et l’une d’entre elles se doit d’être une multiplication— chaque fois qu’un joueur lie un Bugz à la colonie, il doit inclure au moins une multiplication dans son calcul. Il s’agit d’une autre variante pour corser le jeu et aussi permettre aux joueurs de se concentrer et de s’améliorer.