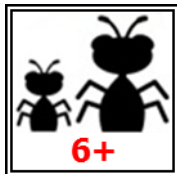




# NumBugz<sup>®</sup> Regeln



## 25z



25z ist ein schneller, lustiges Spiel voller Möglichkeiten und Bluffs.

**Spielziel:** Erreiche als Erster 25, ohne auszuscheiden (Geplatzt!).

**Spieler:** Kann bereits mit 2 Spielern gespielt werden, besser mit 3 oder mehr Spielern

**Spielstart:** Alle Bugz beginnen im Bugz Tasche. Jeder Spieler zieht zufällig 3 Bugz aus dem Beutel und addiert die Werte. Der Spieler mit der höchsten Zahl beginnt. Diese 3 Bugz sind der Topf für alle Spieler.

**Eine Spielrunde:** Alle Spieler ziehen zufällig 2 Bugz aus dem Bugz-Tasche und stellen sicher, dass ihnen niemand zusieht und Addiere beide Zahlen. Der erste Spieler entscheidet sich dann, ob er **ausruht** oder **frisst**, abhängig davon wie weit die Gesamtsumme von 25 entfernt ist

**Friss**, indem Du einen weiteren Bug aus dem Beutel ziehst, lege sie auf den Tisch mit der **Zahl nach oben**, so dass die anderen Spieler die Zahl sehen können und sie zu Ihrer Bugs-Zahl hinzuaddieren können. Ein PLYT Bug zählt entweder 0 oder 13.

Du kannst weiter fressen, bis Du zufrieden bist oder Du entweder 25 erreichst oder darunter liegst. Wenn ein Spieler ausruht, ist der nächste Spieler im Uhrzeigersinn an der Reihe.

Wenn ein Spieler über 25 kommt, ist er **geplatzt** und muss seine Bugz wieder in den Bugz-Tasche legen **und außerdem einen Bug aus seinem Topf ebenfalls zurücklegen**.

**Eine Runde gewinnen:** Wenn alle Spieler ihre Runde abgeschlossen haben, drehen sie ihre Bugz und zeigen ihre Gesamtsumme an. Der Spieler, der am nächsten an 25 kommt, gewinnt die Runde. Alle gespielten Bugz kommen zurück in den Tasche, nur der Gewinner kann einen zu seinem Topf hinzufügen.

Bei einem Gleichstand fügen beide Spieler einen Bug zu ihrem Startset hinzu.

**Spielende:** Der erste Spieler, der 6 Bugz im Topf hat, gewinnt das Spiel.