



Règles du Salsa

But du jeu : Un jeu de logique étant donné que vous essayez de savoir quels piments chili sont dans la recette Salsa de votre adversaire

Joueurs : De 2 à 3 joueurs.

Commencer le jeu : Chaque joueur prend 2 paquets de cartes complets, un pour faire sa propre recette et l'autre pour savoir quelle est la recette d'un adversaire. Le but est d'être le premier joueur à découvrir la recette Salsa du joueur de votre gauche.

Commencez par vous mettre d'accord sur le nombre de cartes piments chili dans la recette de tout le monde (min 3 - max 6). Cela peut être différent pour chaque joueur, ce qui vous permet de rendre les choses plus faciles pour les joueurs plus jeunes si vous le souhaitez.

Chaque joueur place sa recette secrète Salsa face cachée devant lui

Jouer un tour

- En même temps, tous les joueurs essayent de deviner la recette de l'adversaire qui se trouve sur leur gauche en retournant les cartes piments chili de leur deuxième paquet devant eux
- Les adversaires notent l'hypothèse en donnant un nombre total de points, mais leur Salsa reste dissimulée.
 - Pour chaque piment chili correct qui se trouve à la bonne place, ils ont un score de 5 points
 - Pour chaque piment chili correct mais qui n'est pas à la bonne place, ils ont un score de 1 point

Salsa
(dissimulée)



Hypothèse



Score 5

Bon piment chili,
bonne place

Score 1

Bon piment chili,
mauvaise place

Score total = 6





- Le tour suivant a lieu de la même manière. Chaque hypothèse vous permet d'apprendre des tours précédents, plus votre score est élevé, plus vous vous rapprochez de la recette.

Gagner le jeu : Le premier joueur qui trouve la Salsa gagne le jeu.

