



Las reglas de Salsa

Objetivo del juego: Un juego de lógica en el que debes intentar adivinar qué guindillas hay en la receta de la Salsa de tu oponente.

Jugadores: Entre 2 y 3 jugadores.

Inicio del juego: Cada jugador toma 2 conjuntos completos de cartas de guindillas, uno para hacer su propia receta y el otro para adivinar la receta de su oponente. El objetivo es ser el primer jugador en adivinar la receta de la Salsa del jugador que tiene a su izquierda.

Se empieza acordando cuántas cartas de guindillas hay en la receta de cada uno (mínimo de 3, máximo de 6). Puede ser diferente para cada jugador, permitiéndote ponérselo más fácil a los jugadores más jóvenes, si lo deseas.

Cada jugador pone delante de él, boca abajo, su receta de Salsa secreta.

Jugar una ronda:

- Los jugadores, todos al mismo tiempo, hacen una suposición de cuál es la receta del jugador que tienen a su izquierda poniendo delante de ellos, mirando hacia arriba, cartas de guindillas de su segundo conjunto de cartas.
- El oponente puntúa la suposición concediendo un número total de puntos, pero todavía ocultando la receta de su Salsa.
 - Por cada guindilla correcta en el lugar correcto, reciben 5 puntos
 - Por cada guindilla correcta en el lugar erróneo, reciben 1 punto

Salsa (ocultas)



Suposición



Puntuación 5

Guindilla correcta, lugar correcto

Puntuación 1

Guindilla correcta, lugar erróneo

Puntuación total = 6





- La siguiente ronda se desarrolla de la misma manera. Con cada suposición, vas aprendiendo más de las rondas anteriores: cuanto más alta sea tu puntuación, más cerca estarás de descubrir la receta.

Cómo alzarse con el triunfo: El primer jugador en combinar correctamente la Salsa, es el vencedor.

