



Spielregeln Von Salsa

Ziel des Spiels: Ein Logikspiel, bei dem du herausfinden musst, welche Chilis im Salsa-Rezept deines Gegners stecken.

Spieler: 2 bis 3 Spieler

Spielbeginn: Jeder Spieler nimmt 2 ganze Sets Chili-Karten auf - ein Set, um sein eigenes Rezept zusammenzustellen, und ein anderes, um das Rezept des Gegners auszuklügeln. Das Ziel des Spiels besteht darin, als erster Spieler das Salsa-Rezept des Spielers zu deiner linken Hand herauszufinden.

Am Anfang vereinbaren die Spieler, wie viele Chili-Karten im Rezept des anderen Spielers sind (mindestens 3 - höchstens 6). Nach Wunsch kann diese Zahl für jeden Spieler anders sein, um das Spiel jüngeren Spielern zu erleichtern.

Jeder Spieler legt sein geheimes Salsa-Rezept verdeckt vor sich ab.

Eine Runde spielen

- Gleichzeitig raten alle Spieler, wie das Salsa-Rezept des Spielers zu ihrer linken Hand aussieht. Dafür legen sie die Chili-Karten aus ihrem zweiten Set offen vor sich hin.
- Der Gegner bewertet das geratene Set mit einer Gesamtpunktzahl - versteckt aber weiter sein Salsa.
 - Jeder richtige Chili an der richtigen Stelle bekommt 5 Punkte.
 - Jeder richtige Chili an der falschen Stelle bekommt 1 Punkte.

Salsa
(versteckt)

Raten

5 Punkte 1 Punkt Gesamtpunkte = 6

Richtiger Chili, richtige Stelle Richtiger Chili, falsche Stelle

- Dies wird in der nächsten Runde wiederholt. Mit jedem Raten lernst du für die nächste Runde dazu - je höher deine Bewertung, desto näher bist du daran, das Rezept aufzudecken.

Spielgewinn: Der erste Spieler, der das Salsa richtig errät, gewinnt das Spiel

