

Spielregeln von



PLYT wurde für 2 bis 6 Spieler ab einem Alter von 4 Jahren entworfen. Die Regeln sind leicht verständlich und für maximalen Spielspaß finden Sie viele Tipps, Optionen und Videos unter www.plyt.co.uk.

Ausstattung: PLYT-Bergspielbrett, 5 12-seitige rote Würfel, 1 12-seitiger schwarzer „Master“-Würfel, 1 30-Sekunden-Timer, 32 PLYT-Karten, 6 Bergsteiger-Spielfiguren, 1 Würfelschale

Ein Taschenrechner kann hilfreich sein, um die gegebenen Antworten zu überprüfen.

Aufgabe: Gewinner ist derjenige, der den Gipfel des PLYT-Bergs als erster erreicht. Es ist eine Sache, die richtigen Antworten zu geben, doch sind Sie auch risikobereit? Wem werden Sie helfen? Wen werden Sie zurückstoßen?

Das benötigen Sie: Grips, Mut und Zielstrebigkeit.

Die Bergbesteigung: Wenn ein Spieler am Zug ist, besteigt er den PLYT-Berg, indem er die gewürfelten Augenzahlen kombiniert und das Ergebnis ausruft, bevor die Zeit abgelaufen ist.

Festlegung des Standards: Der Standard eines Bergsteigers ist die Würfelanzahl, die er bequem verwenden und zusammenrechnen kann. Es soll eine Herausforderung sein, aber nicht unmöglich. Ihr Standard sollte Ihren Rechenfähigkeiten entsprechen und da PLYT ein Spiel für alle Alterstufen und Fähigkeiten ist, kann jeder Spieler einen anderen Standard haben. Hier einige Beispiele:






- Spieler 1 würfelt nur mit dem Master-Würfel, **liest die Augenzahl ab** und **zählt** die Felder
- Spieler 2 legt einen Würfel auf die Augenzahl 6 fest und würfelt mit dem Master-Würfel (um **das Sechser-Einmaleins zu üben**)
- Spieler 3 würfelt mit 2 Würfeln und **zählt deren Augenzahlen zusammen**
- Spieler 4 würfelt mit 2 Würfeln und **multipliziert deren Augenzahlen**
- Spieler 5 würfelt mit 4 Würfeln und **multipliziert deren Augenzahlen**

So wird gezogen: Wenn die richtige Antwort gegeben wurde, darf der Spieler um die Anzahl Felder vorrücken, die der Augenzahl auf dessen Master-Würfel (dem schwarzen Würfel) entspricht. Wenn die falsche Antwort gegeben wurde oder die Zeit abgelaufen ist, bleibt der Spieler auf dem aktuellen Feld stehen und der nächste Spieler ist an der Reihe.






Wenn ein Spieler mit mehr Würfeln als dem eigenen Standard spielt, erhält dieser einen **Bonus** von 4 weiteren Feldern pro zusätzlichem Würfel – wenn die richtige Antwort gegeben wird. Es ist ein Risiko, doch Spieler, die es eingehen, kommen auch schneller voran. Der Bonus ist also eine tolle Möglichkeit, Selbstvertrauen aufzubauen und die Bergsteiger dazu zu ermutigen, einen höheren Standard festzulegen – und wenn ein Spieler noch mehr ermutigt werden soll, kann der Bonus einfach erhöht werden.

Beginn des Aufstiegs: Jeder Spieler sucht sich eine Bergsteigerfarbe aus und würfelt mit dem schwarzen Master-Würfel. Derjenige mit der höchsten Augenzahl beginnt (am Fuß des Bergs auf Feld eins), danach sind die Spieler reihum im Uhrzeigersinn an der Reihe.

Ziehen: Der Spieler, der an der Reihe ist, entscheidet, ob er seinen Würfelstandard verwendet oder mehr Würfel, wenn er sich an einem Bonus versuchen möchte. Nachdem er sich entschieden hat, würfelt er (einer der Würfel muss der schwarze Master-Würfel sein) und lässt die Würfel in die PLYT-Schale fallen. Er muss die richtige Antwort ausrufen, bevor die Zeit auf dem 30-Sekunden-Timer abgelaufen ist. Beispiel:

- Spieler 2 verwendet den Master-Würfel (mit 1 roten Würfel, der auf die Zahl 6 festgelegt ist),   multipliziert die Augenzahlen der beiden und gibt die richtige Antwort: 54. Der Spieler darf 9 Felder vorrücken (9 war die Augenzahl des Master-Würfels).
- Spieler 3 würfelt mit 3 Würfeln (einer mehr als der eigene Standard),    addiert die Augenzahlen und gibt die korrekte Antwort: 20. Der Spieler darf 7 Felder (7 war die Augenzahl des Master-Würfels) und 4 weitere Felder (Bonus), also 11 Felder vorrücken.

PLYT-Kontrollpunkte: Kommt ein Spieler auf einen PLYT-Kontrollpunkt, wird die oberste Karte des PLYT-Kartenstapels aufgedeckt (der Stapel muss vor Beginn des Spiels gemischt werden), und der Spieler folgt den Anweisungen darauf.

	Toller Aussichtspunkt voraus – gehe die Anzahl der Felder vorwärts, die dein Master-Würfel zeigt
	Gefahr voraus – gehe die Anzahl der Felder rückwärts, die dein Master-Würfel zeigt
	Folge dem Kompass nach Norden – gehe eine Ebene nach oben
	Der Weg ist durch Steinschlag blockiert – gehe eine Ebene nach unten
	Jeder Spieler muss seine eigene Figur nach den Anweisungen vor oder zurück bewegen, außer dieses Symbol erscheint auf der Karte. Dann darf der Spieler einen Mitspieler bestimmen, der die Anweisung ausführen muss.

Beim Aufstieg auf den PLYT-Berg muss ein Bergsteiger stets auf unerwartete Anweisungen der PLYT-Karten gefasst sein – bis zum letzten Zug ist also alles offen. Einige Regeln zu den PLYT-Karten:

- Wenn auf der Karte vom Ergebnis des Master-Würfels die Rede ist, gilt nur die Augenzahl des schwarzen Master-Würfels, es gibt KEINEN Bonus.
- „Eine Ebene nach oben“ und „eine Ebene nach unten“ bedeutet, dass der Spieler seine Figur auf das angrenzende Feld auf der nächsten oder der vorangegangenen Ebene des Bergpfads bewegen muss (z. B. von 71 nach 95 oder 96).
- Der Spieler kann durch eine Karte nicht zum Verlassen des Spielbretts gezwungen werden.
- Eine Karte kann nicht dazu verwendet werden, direkt in das Zielfeld auf dem Gipfel zu gelangen.
- Kann die umgedrehte Karte von einem Spieler nicht verwendet werden, muss die nächste Karte aufgedeckt werden.
- Landet einer der Spieler aufgrund einer Karte auf einem weiteren PLYT-Kontrollpunkt, muss wieder eine Karte umgedreht und deren Anweisungen befolgt werden.

Spielende: Gewinner ist derjenige, der den Gipfel des PLYT-Bergs als erster erreicht.

PLYT macht am meisten Spaß, wenn es für jeden ein anspruchsvoller Wettbewerb ist. Es geht sowohl darum, sich selbst herauszufordern, als auch darum, als erster den Gipfel zu erreichen. Benutzen Sie Ihre grauen Zellen, bewegen Sie sich außerhalb Ihrer Komfortzone und genießen Sie das Gefühl, wenn Sie die richtige Antwort geben – und vergessen Sie nicht, anderen Ihre Hilfe anzubieten, wenn diese sie brauchen.

©Talkplaces Ltd 2012 ALLE RECHTE VORBEHALTEN



ACHTUNG:
ERSTICKUNGSGEFAHR – enthält
Kleinteile.
Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren.